

キャラクター名
アイシンガー

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ブラックドッグ	ワークス		カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	100
肉体	2	0	0	3		5	行動値	20
感覚	4	0	0	1		5	(非装備時)	20
精神	2	0	0	8		10	戦闘移動	25
社会	0	0	0	1		1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	4		知覚	4		意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光芒一闪	R C	18r+4		31		シーン3回まで
雷電	R C	18r+4		14		4回目以降の攻撃
自爆装置		0		4D		同一エンゲージにリアクション不可攻撃
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
イニシアチブ	1							
効果:								
加速する刻	1		イニシアチブ					
効果:	追加行動 LV回							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
マイナー	1							
効果:								
イオノクラフト	2		マイナー					
効果:	飛行状態で戦闘移動 距離+10m							
雷の加護	2		マイナー					
効果:	BDを組み合わせたD+LV							
主の恩恵	2		マイナー					
効果:	EHを組み合わせたD+LV							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
C:BD	2		メジャー					
効果:	C値-LV(下限値7)							
破壊の光	3		メジャー		範囲			
効果:	攻+2 1シーンLV回							
滅びの光	3		メジャー					
効果:	攻LVx3 単体攻撃不可							

行動パターン

一番人数の多いエンゲージにコンボ<光芒一闪>で範囲攻撃。
エンゲージの人数が全て同じだった場合ロイスの数をもっとも多いPCを狙う。
ロイスも同じだった場合は最も近い敵を狙う。

同一エンゲージに攻撃する場合はイオノクラフトを使用して離れてから攻撃する。
ただし15m以上は移動しない。(白兵キャラを完封してしまうのを防ぐため)

20点以上のHPダメージを受けたときに一度だけ《電磁反応装甲》でダメージを20点軽減する。
攻撃してきた相手のHP以上のHPダメージを受けたときに一度だけ《鏡の盾》で反撃する。

HPが0になったときに一度だけ《自爆装置》で同一エンゲージのPCに4DのHPダメージを与える。
その後《蘇生復活》でHP1で復活。

