キャラクター名: アイシンガー

プレイヤー名:

シンドローム	エンジェルハィロゥ ブラックドッグ	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0	3		5
感覚	4	0	0	1		5
精神	2	0	0	8		10
社会	0	0	0	1		1

HP	100
行動値	20
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	4		知覚	4		意志	4		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光芒一閃	ＲＣ	18r+4		31		シーン3回まで
雷電	ＲＣ	18r+4		14		４回目以降の攻撃
自爆装置		0		4D		同一エンゲージにﾘｱｸｼｮﾝ不可攻撃
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
イニシアチブ	1							
効果：								
加速する刻	1		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ					
効果：	追加行動　LV回							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
マイナー	1							
効果：								
イオノクラフト	2		マイナー					
効果：	飛行状態で戦闘移動　距離+10m							
雷の加護	2		マイナー					
効果：	BDを組み合わせたD+LV							
主の恩恵	2		マイナー					
効果：	EHを組み合わせたD+LV							
	1							
効果：								
メジャー	1							
効果：								
C：BD	2		メジャー					
効果：	C値-LV(下限値7)							
破壊の光	3		メジャー		範囲			
効果：	攻+2 1シーンLV回							
滅びの光	3		メジャー					
効果：	攻LVx3 単体攻撃不可							

行動パターン

一番人数の多いエンゲージにコンボ<光芒一閃>で範囲攻撃。
エンゲージの人数が全て同じだった場合ロイスの数がもっとも多いPCを狙う。
ロイスも同じだった場合は最も近い敵を狙う。

同一エンゲージに攻撃する場合はイオノクラフトを使用して離れてから攻撃する。
ただし15m以上は移動しない。(白兵キャラを完封してしまうのを防ぐため)

20点以上のHPダメージを受けたときに一度だけ《電磁反応装甲》でダメージを20点軽減する。
攻撃してきた相手のHP以上のHPダメージを受けたときに一度だけ《鏡の盾》で反撃する。

HPが0になったときに一度だけ《自爆装置》で同一エンゲージのPCに４DのHPダメージを与える。
その後《蘇生復活》でHP1で復活。

キャラクター名
アイシンガー

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
回避		9r+4				回避

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
雷の槍	5		メジャー		-			
効果：	攻LVx2+4 ダイス-1　同一エンゲージ不可							
雷神の槌	3		メジャー		範囲			
効果：	攻+6 シナリオLV回							
	1							
効果：								
オート	1							
効果：								
自爆装置	3		オート					
効果：	戦闘不能時使用　LV+2DのHPダメージ　1 シナリオ1回							
鏡の盾	5		オート					
効果：	受けたHPダメージを相手にも与える　1シナリオ1回							
光の守護	1	4ｄ10	オート	至近	自身	自動	120	
効果：	HPダメージを0にする1シナリオ1回							
	1							
効果：								
エネミー	1							
効果：								
生命増強	2		常時					
効果：	HP+LVx30							
蘇生復活	1		オート					
効果：	戦闘不能＆１点回復　シナリオ1回							
瞬間退場	1							
効果：	シーンから退場　シナリオ1回							
第三の瞳	3		オート					
効果：	シーン内の出来事を知る　シナリオLV回							
通信支配	1		メジャー					
効果：	電気を利用した通信を妨害する。							
天使の外套	★							
効果：	見た目を他の人に見せる。							
見放されし地	★							
効果：	光が遮断された空間を作る。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								