キャラクター名
シュミット・ルビン

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	5
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	2	0	7	42 %
敏	15	4	0	19	54 %
運	8	0	0	8	43 %

HP	55
MP	52
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	バニッシュ				1	10			
武器２	ストライカー				1	4			
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ	カーバンクルハート								
能力値＋ボーナス		23	0	8	43	0	8	19	0
アーツ					10			10	
その他									
総計(１)		23 %	0	10 %	54 %	10	10 %	31	2
総計(２)		23 %	0	10 %	54 %	4	10 %	31	2
総計(両)		23 %	0	10 %	55 %	14	10 %	31	2

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
ハリー			
形見の弾丸			
カサブランカ			
支給メンタルドリンク			
コート			

所持金：　435　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
シャープショット	3/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
スピードスター	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：行動値に+[5xAL]							
シャンパイク・ガンナリー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：あなたの攻撃に対して、敵は「カバーリング」を使用できない							
メイキング・ショット	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

2 貴族または　騎士
5 遺言
9 余命　クッソ重い。

名家であったルビン家の長男。嫡男であった。
もっとも名家とは言っても、武、それも主に暗殺に近い仕事で得た地位のため、
位としては低い。
その中でルビン家の長男として育てられたシュミットは、
今も続いているルビン家の仕事の仕方を教育させられていた。
表は名家としての立ち振る舞い、裏ではいつかくる日のために腕を磨く日々を重ねていた。
ある日、シュミットは自分の命があとわずかと宣告される。
モルフに襲われ、重症を負ったためである。
彼を傷つけたモルフは言った。
「殺してくれ」と・・・
モルフはそう一言呟くと苦しみながら去っていった。
シュミットは己のわずかな命が尽きる前に遺言を果たすと誓った。
たった一人の親友の命を消す事を。

ハイランダーへの覚醒は襲われた時に起きた。
ＡＥへはモルフの介入率が高いため意欲的。クエスト参加率は非常に高い。