キャラクター名

ルネッテ・ピーシュパ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	17

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
動く死体	
触れた指	
手をつなぐ	
人形	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セルビリ	執着	3	①②③④⑤	
フォイエン	信頼	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+１してよい。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで、射撃攻撃マニューバの最大射程を+１してよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定を-1、コストを-1する。最低1。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」で使用してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+１。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使ってよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃１+全体攻撃。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃５。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート	なし		戦闘終了時、このパーツが破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツを合計３つ選んで修復してよい。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合、自身の損傷しているパーツを２つ選び、修復してもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１