

キャラクター名  
ネクロマンサー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		修羅		ジャッジ			
腕		怪力		オート			
胴		歪極		オート			
頭				オート			
胴		不変の体		オート			切断・爆発無効
頭		美しき腕		オート			2
脚		美しき足		オート			2
脚		瞬歩		アクション	1		何処にでも移動可
頭		人形遊戯		アクション	1		ホラー 3体追加
胴		解体術		オート			ダメージ+2
胴		偽の心臓		オート			攻撃判定+2
腕		人形解体		アクション	3		白兵攻撃 3 + 切断 + 連撃 2 (防御不可)
胴		屍人達の女王		オート			妨害無効
頭		悪夢の檻		ラピッド	1	0~2	全体 + 精神攻撃 1
胴		リミッター「力」		オート			壊された時に発動。ダメージ + 1