キャラクター名

いつものAT

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		リミッター		オート			破壊されたら2
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自身には使用不可
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1
				オート			
ポジション		無茶		オート	基本1		判定を振り直す。
メインクラス		殺劇		オート			同カウントで他の姉妹が対象に取った相手に攻撃すると出目とダメージ+1
メインクラス		死神		オート			白兵マニューバの出目+1
サブクラス		失敗作		オート			命中判定と切断判定の出目+1。バトルパートとターンの終了時に任意のパーツを1つ損傷