キャラクター名

行動値全部よこせ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		リミッター		オート			破壊された時のみ2
頭		ねこみみ		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		エナジーチューブ		オート			2。このパーツの付いている部位にダメージを受けた際、追加で1つ基本パーツを損傷する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		しっぽ		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		姉妹のくちづけ		ラピッド	1	0	サヴァントに対してのみ使用可。対象の行動値は4減少する。
メインクラス		歪曲		オート			Lv3変異パーツを1つ獲得する。
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	0	受けたダメージに付随する「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	『完全解体』状態でも使用可。移動1。更に移動させた対象の行動値を2減少させる。