キャラクター名: ネィモ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	故郷の場所を知らない		
			一定期間の記憶がない		
経験点	130		命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	5			19	3
		敏捷度	6			20	3
体	8	筋力	11	2		21	3
		生命力	11	1		20	3
心	5	知力	9			14	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化	1H	5		2d+ 7	9	8	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(3点分)x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食	○□□○□□
緑のマテリアルカード Bx9	○□□○□□
緑のマテリアルカード Ax2	○□□○□□

所持金: 2002 G
預金・借金: G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点	HP
2d+ 7	2	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 4	2d+ 7	2d+ 10	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他	アルケミーキット	アルケミスト技能使用可

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 6 /合計 6

その他メモ

長身、神秘的な雰囲気をしたシャドウの女性。
言葉遣いは丁寧で事務的だが、言動はあまり賢くない。
ただ、居場所を失うことを恐れるためか「仲間」を護ろうとする意識は強い。
なので敵は殴る。

故郷の場所を知らず、子供の頃の記憶が存在しない。ただ、誰かに命を救われたことだけを覚えている。
幼少時代に何があったのか、親は誰なのか、本当の名前は何なのか、己が誰なのかを知るために旅をする。

「狼たちの暴威」 …… モリス、リドカ、イオリーテ、リュディガー
「冒険者たちの腕試し」 ……リドカ、ソル、ステラ
「要介護ターキーちゃん」 …… モリス、リル

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟