

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	大成功
出自(効果)	王侯貴族			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	19	9	16	9
ボーナス	2	2	3	6	3	5	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	8	5	6	4

HP	41
MP	72
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レビテートローブ					2			
補助	マナカラーリング						1		
装身具	タリスマン								
能力値			2	0	3	0	6	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	3	3	7	8	7
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
バックパック	杖買ったけど売りました
小道具入れ	消耗品
内容物	マントローブ
ポーションホルダー	精霊符*2
MPポーション	
ウェポンケース	
使い魔	

現在重量: 5  
 最大重量: 12  
 所持金: 2327  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
リゼントメント	1		魔法攻撃と同時		自身	自動		
効果: ダメージ+[CL*10]								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		単体			
効果: 識別								
コンコードダンス	1		パッシヴ					
効果: 知力判定に+[SL*2]								
サモンフェンリル	1	8	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 無属性のDR[2d]魔法攻撃 [威圧]付与								
アニマルパクト	1	-	マイナー		自身	自動成功		
効果: 攻撃シーン化								
フォースプリンガー	5		パッシヴ		-	-		
効果: 無属性DM+[SL*4]								
ファミリア	1		パッシヴ					
効果: 使い魔取得								
トリビアリスト	1	6	判定の直前					
効果: 知力で判定								
ヒストリー	1		パッシヴ					
効果: 歴史系+1 d								
モンスターロア	1		パッシヴ					
効果: 識別+1 d								
トレーニング: 知力	1				自身			
効果: 知力+3								
マジカルハーブ	1		アイテム					
効果: シナリオ開始時にアイテム取得。SL1MPP3本								
マジックノウリッジ	1		パッシヴ		自身			
効果: 魔術関係+1 d								

ユニークアイテム 私の武器はこれで固定  
 仮称: 鬼神の童謡 レベル1  
 重量: 5 攻撃力: +5  
 行動修正: -1  
 射程: 至近 装備部位: 両  
 効果: パッシヴ。装備者の行う魔法ダメージに+2する。  
 知力判定に+[CL-1]  
 この武器による物理ダメージはHPでなくMPに作用する。  
 解説: 開くと、びっしりと刻まれた紋章が光り使用者の魔力を補助する本。  
 読めない言語で書いてあるが元は怪談本であるらしく、  
 この本で叩くとなんだか怖い気持ちになるらしい。

とある没落貴族の箱入り娘(元)  
 あまりにも金がないので、ちょっと商売で成り上がった  
 そしたらそのままイトコの貴族に嫁入りさせられそうに  
 お金だけ残してすたこらさっさ  
 引き籠って暮らしていたけれどお金が尽きたので冒険者になります

荒事なんかも以前やってた事があるけど  
 引き籠もり生活長すぎて色々衰えと忘れが入るとか知らない