

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	9	14	7	8
ボーナス	3	3	5	3	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	6	3	6	3	2

HP	39
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			5	0	6	0	3	12	8
スキル	バタフライダンス				+1d				
その他									
総計(右)			5	8					
総計(左)					7	6	3	12	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	+1d		6	+ 3 d
トラップ解除	5	+1d		5	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
聖水	
バックパック	
毒消し	
ハイHPポーション	

現在重量: 11
 最大重量: 14
 所持金: 871
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ピアシングストライク	2	5	DL直前		自身	自動成功		
効果: ダメージロールに+[(SL)D]する								
アームズマスタリー: 魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔導銃を使用しての攻撃時、命中判定を+1d								
キャリバー	1		アイテム					
効果: 武器: キャリバーを手に入れる								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定+1d								
ガンパード	1		アイテム			効果参照		
効果: キャリバーのデータに攻撃力+[SL*3]、双、重: 6								
ガンプレイ	1	4	セットアップ					
効果: 精神で対決、達成値に+[SL*2]、勝利した場合逆上を与える								
ファニング	1	5	メジャー					
効果: 魔導銃使用時のみ、SL+1体に攻撃可能。								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: 罠感知判定+1d								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: 罠解除判定+1d								
トレーニング: 感知	1		パッシブ		自身			
効果: 感知に+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 11
 最大重量: 14
 所持金: 871
 預金・借金: