キャラクター名
囚人ゴーレム ロブ

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	14
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	27	9	9	9	28	6
ボーナス	9	9	3	3	3	9	2
クラス修正	1	2	1	0	0	3	1
他修正							
能力値	10	11	4	3	3	12	3

HP	191
MP	148
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ﾚｯﾄﾞｺﾒｯﾄ	10m	0	10	0	0	0	0	0
左手	ｸﾘｽﾀﾙｼｰﾙﾄﾞ		0	0	0	9	0	0	0
頭部	ｻﾊﾞｲﾌﾞ					15	5		
胴部	ｱﾝﾌﾞﾚｲｶﾌﾞﾙﾎﾞﾃﾞｨ					14	14		
補助	ﾐｽﾘﾙﾏﾝﾄ					5			
装身具									
能力値			11	0	4	0	12	7	15
スキル						15	17		
その他									
総計(右)			11	10	4	58	48	7	15 m
総計(左)			11	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 28	所持金： -22800	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション	5	3	ﾀﾞﾒｰｼﾞ直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ｾﾙﾌｻｸﾘﾌｧｲｽ	1	ー	ﾀﾞﾒｰｼﾞ直後	20m	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 対象のﾀﾞﾒｰｼﾞを0に変更し、同じだけのHPﾛｽを自身が受ける								
ｲﾝﾍﾟﾚｲﾃｨﾌﾞ	1	12	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	ー	自身	自動		
効果： ｾｯﾄｱｯﾌﾟｽｷﾙを2つ使用可能								
ﾋﾞｰｽﾄﾛｱｰ	2	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	範囲4体	精神		
効果： 対象の【精神】と対決。勝利時対象に[放心]								
ﾍﾙｲﾝｾﾙ	2	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	範囲4体	精神		
効果： 対象の【精神】と対決。勝利時対象に[威圧]								
ﾌｪｲｽﾀﾞｳﾝ	1	2	ﾍﾙｲﾝｾﾙ	ー	自身	自動		
効果： [威圧]を与えると更に[ﾉｯｸﾊﾞｯｸ2]を与える								
ｸｲｯｸﾋｰﾙ	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	ー	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果： ﾋｰﾙを使用する								
ﾋｰﾙ	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： HPを[3d＋42]回復								
ﾎｰﾘｰﾋｯﾄ	1	12	ﾒｼﾞｬｰ	ー	自身	自動		
効果： ﾊﾝﾏｰｽﾄﾗｲｸを2回行う								
ﾊﾝﾏｰｽﾄﾗｲｸ	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	命中	打撃使用	
効果： ﾀﾞﾒ＋5dの攻撃を行う								
ﾊﾟﾆｯｼｬｰ	5	10	ﾀﾞﾒｰｼﾞ直前	ー	自身	自動	ｼﾅﾘｵ5回	
効果： ﾀﾞﾒ＋38								
ﾊｲﾊﾟﾆｯｼｬｰ	1	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー		
効果： ﾊﾟﾆｯｼｬｰの効果＋10（済）								
ﾊﾞｯﾃﾘｰﾊﾞｯｸｱｯﾌﾟ：ﾗｽﾄｱｸｼｮﾝ	1	10	戦闘不能時	ー	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う。自身回復不可								
ﾎｰﾘｰｶﾞｰﾄﾞ	3	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー		
効果： 物防＋3、魔防＋6								

キャラクター名
囚人ゴーレム ロブ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ｻﾊﾞｲﾌﾞ	5	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー		
効果：物防＋15、魔防＋5								
ｱﾝﾌﾞﾚｲｶﾌﾞﾙﾎﾞﾃﾞｨ	1	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー		
効果：物防魔防＋14								
ﾚﾘｷﾞｱｽ	5	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー		
効果：物防魔防＋10								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：打撃	1	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー		
効果：命中＋1d								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：筋力・器用・精神	1							
効果：								
ﾏｼﾝﾘﾑ	1							
効果：								
ﾏｼﾝｱｰﾏｰ	1							
効果：物防＋2・魔防＋1								
ﾌｪｲｽ：ﾅﾚｼｭ	1							
効果：【精神】判定＋1								
ﾊﾞｲﾀﾘﾃｨ	1							
効果：HP＋14								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								