キャラクター名

小鈴

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
凌辱	
少女	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		戦闘支援ユニット(看破)		ジャッジ	0	0〜3	ジャッジ、ラピッド、ダメージマニューバの効果を打ち消す、その鳥は罰を与える
メインクラス		自立式戦闘補助人形(時計仕掛け)		オート	なし	自身	
メインクラス		マッサージ用振動波(愛撫)		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		生体パーツ(歪曲)		オート	なし	自身	
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		センサーアイ(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0〜1	支援２
頭		戦闘用AI【青】(よぶんなあたま)		オート			行動値２
頭		リミッター		ダメージ	なし	自身	損傷時宣言する、行動値２
頭		収束レーザー(レーザービーム)		アクション	3	0〜3	射撃１＋切断
頭		拡散レーザー(エンバーミング)		ジャッジ	2	0	妨害２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		斥力発生装置(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援または妨害２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		愛玩用人形スキン(アルビノ)		ジャッジ	1	0〜1	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		ことり		オート			主人からの贈り物
脚		しっぽ		オート			