

キャラクター名  
四月一日デニム

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	ハッカー	カヴァー	高校生
オプション		年齢	12	性別	女
覚醒	忘却	衝動	加虐	初期侵食率	34 %
出自	資産家 (母親/父親)	経験	大きな機転 (幼馴染)	邂逅	主人 (霧谷雄吾)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	0	0	1			1	行動値	11
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	11
精神	6	1	1		1	9	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ウェブ	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
PDW	射撃	9r+1		9		シナ1回、マイナー使用で「対象:範囲(選択)」にできる。同一エンゲージ攻撃不可。
ポルトアクションライフル	射撃	9r+2		8		マイナー使用で、メインプロセス中の命中判定達成値を+5する。同一エンゲージ対象不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケースx2	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
達人(コントロールソート)	P	N		
資産家の親	P 好奇心	N 憐憫		
幼馴染	P 有為	N 不快感		
霧谷雄吾	P 慕情	N 嫌気		
朝霧文乃	P 友情	N 不安		
伊刈マコト	P 親近感	N 不安		
	P	N		

最大財産P: 32 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コントロールソート(達人)	1	4	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 判定に<射撃>を指定、このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で判定できる。								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	射撃,白兵	-	
効果: 達成値-[5-Lv]で、同じ技能で扱う武器二つの攻撃力と効果を合計して使用できる。射程は短い方、制限はある方に従う。								
ブラックマーケット	2	(基本+2)	常時	至近	自身	-	-	
効果: 常備化ポイント+[Lv×10]、侵食値によるボーナスはなし。								
コンバットシステム	5	3	メジャー/リアクション	-	-	射撃		
効果: 判定ダイス+[Lv+1]								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー		-	-		
効果: C値-Lv(下限7)								
プロファイリング	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: ホームズ								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ノイマンだからちょっと飛び級した