

キャラクター名
ロボ・シリウス

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	実験体
オプション		年齢	25	性別	男
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	39%
出自	幼馴染	経験	守護	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	1	0	1		8	行動値	2
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	3
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避	3		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r+4		-5		わんわんパンチ!!
狼の力	白兵	12r+4	9	20		獣の力&コンセントレイトコンボ、オリジン獣化使用後コンボ(拳攻撃力未計算)
狼の力(100↑)	白兵	14r+4	12	26		(拳攻撃力未計算)(実攻撃力21)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
戦闘用きぐるみ	14	12	-1	-1	犬用。わんわんお!

所持品	

合計装甲: 12 合計回避: -1

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
ブランカ	P 好意	N 偏愛		
森の獣	P 慈愛	N 疎外感		
アルカス	P 尊敬	N 悔悟		
福山知己	P 誠意	N 警戒心		
霞野	P 好奇心	N 嫌悪		
安泉	P 有為	N 敵愾心		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	R B	
効果:	衝動判定+Lv							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	肉体の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+[Lv+2]							
剛身獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	P B	
効果:	素手攻撃+[Lv×2]、装甲値+[Lv×3]他の防具と重複可							
オリジン:アニマル	4	3	マイナー	至近	自身	自動	R B	
効果:	シーン中素手攻撃力を+Lv*2							
獣の力	3	2	メジャー	武器	単体	白兵		
効果:	組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を+[Lv×2]							
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	視界	シーン	シンドローム		
効果:	クリティカル値-Lv							
至上の毛並	★							
効果:	とても艶やかで手触りの良い毛並を持っている							
獣の直感	★							
効果:	鋭敏な知覚で気温、湿度の変化や天候の変化を予測できる							
獣の臭い	★							
効果:	動物に対して交渉をすることができる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

背に翼持つ狼。
非常に大柄な狼で森の主の熊に次代の主として育てられたが、ある日森に入り込んだ人間に捕らえられる。幼い時にレネゲイドビーイングとして覚醒。その際に背中に翼が生えた。一応ヒューマンズネイバーで隠すことも可能(ヒューマンズネイバー?ウルフズネイバー?)
人の姿になることも可能で、人間時は長身でしなやかな印象の青年になる。筋肉が多いため体重は重め。人間に対しては少々警戒心が高いが、一度心を開くと身内扱いになる。実はものすごく単純。