キャラクター名: ハジ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	吟遊詩人	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴	命を救われたことがある		
経験点	780		役に立たない得意技がある		
			高レベルの魔法をかけられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	10			17 + 1	3
体	5	筋力	11	2		18	3
		生命力	10	1		16	2
心	9	知力	8	2		19	3
		精神力	5	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	2		
セージ	3		
エンハンサー	1		
バード	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

			必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル			18		6
盾	スパイクシールド			13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						2
回避技能	ファイター			合計値	9	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 8	12	8	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x4	○□□○□□
チェロ	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
冒険者せっと	○□□○□□
パーティ供託金	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□

礼服	○□□○□□
生活費	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
ヨシカ（グールメイジ）	○□□○□□
カゲロウ（コボルト）	○□□○□□

所持金 4105 G

預金・借金 7698 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	11

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ビビッド	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 82 /合計 82

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	薔薇のチョーカー	1回のみダメージ-2
背中		
右手	能力増強の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	月光の指輪	破壊で精神力＋２

その他メモ

街から離れた洋館にある音楽家の家庭に生まれ、義務として演奏を嗜んできた。出来ることが当然とされ、褒められることもなく義務でしかない音楽が好きではなかったが、他にやりたいこともなく、漫然と日々を過ごしていた。
ある日旅の冒険者が屋敷を訪れた。その人物の前で演奏をすることになる。周囲からの声はいつもと変わらず落胆していると、その人物は手放しに称賛してくれた。また自分の曲を聞きたいと言ってくれた。その時、初めて音楽の楽しさを知ることができた。
自分の音楽を好きになれそうになったそのすぐ後だった。屋敷が蛮族の襲撃に遭った。使用人、両親に死傷者を出し、自分もまた瀕死の重症を負う。死を覚悟したが冒険者の魔法によって救われることになる。意識を失う直前に見えたのは冒険者の額に生えた２本の角だった。
眼を覚ますとそこには両親の姿があったが、冒険者の姿はなかった。両親に問い詰めるとその冒険者はナイトメアであり、穢れを有している者を屋敷におく訳にはいかない、事態が収まり次第すぐに追い出したと聞かされる。そのことに激しい怒りを感じた。命を救ってくれた人にお礼を言うことも出来ず、ただナイトメアだったことだけで忌避する両親に嫌悪の感情を抱いた。
もうこの家にはいられないと感じ、家を出ることにする。出来ることは演奏くらいしかなかったがやりたいことはあった。冒険者になる、自分を救ってくれた人のように、誰かを助けられる人になりたい。そして冒険者として生きれば、またその冒険者に出会えるかもしれない、そ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟