キャラクター名
舞姫リオ

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	14
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	バード	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	7	30	6	12	27	9
ボーナス	7	2	10	2	4	9	3
クラス修正	0	2	1	0	1	1	3
他修正							
能力値	7	4	11	2	5	10	6

HP	186
MP	146
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ルーンバンド					3	1		
胴部	ミラージュコート				1	10			-1
補助	ﾎｰﾘｰﾊﾞｯｸﾗｰ				1	7	1		−1
装身具									
能力値			4	0	11	0	10	16	12
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	13	20	12	16	10 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	10			10	+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 22	所持金： -10500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ｼﾞｬｽﾄﾃﾞｨﾌｪﾝｽ	3	2	判定直後	ー	自身	自動	ｼｰﾝ3回	
効果： 回避判定＋2								
ﾊﾞﾀﾌﾗｲﾀﾞﾝｽ	1	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー		
効果： 回避判定＋1d								
ﾊｰﾄﾞﾋﾞｰﾄ	1	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー		
効果： 最大HPと同値時、ﾀﾞﾒ＋1d								
ﾌｨｰﾙﾄﾞﾜｰｸ	5	4	判定直前	ー	自身	自動	ｼｰﾝ5回	
効果： 判定＋1d								
ﾍﾟﾅﾙﾃｨﾋｯﾄ	5	6	判定直前	ー	自身	自動	ｼｰﾝ5回	
効果： 判定－1d								
ｱﾝﾌﾟﾛﾝﾌﾟﾁｭ	1	7	判定直前	ー	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果： 判定を呪歌判定で代用								
ﾀﾞﾝｼﾝｸﾞﾋｰﾛｰ	1	ー	判定直前	ー	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果： 判定＋1d								
ｽｰﾊﾟｰﾋｰﾛｰ	1	ー	ﾀﾞﾚ使用判定直後	ー	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 判定を振りなおす。ﾀﾞｲｽ数は変更されない								
ｴﾝｶﾚｯｼﾞ	1	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	20m	単体	自動	ｼｰﾝ1回	
効果： 未行動の味方にﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行わせる								
ｱﾃﾞﾝﾀﾞﾑ	1	8	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	ー	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行ったのち、未行動になる								
ｴﾝﾄﾘｰﾏｶﾌﾞﾙ	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	ー	自身	自動		
効果： ﾀﾞﾝｽﾏｶﾌﾞﾙを使用する								
ﾘｼﾞｪﾈﾚｰｼｮﾝ	1	10	ﾑｰﾌﾞ	ー	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： HPを70回復								
ｼﾞｮｲﾌﾙｼﾞｮｲﾌﾙ	3	7	ﾒｼﾞｬｰ	20m	※単体	呪歌	ｼｰﾝ3回	
効果： 行動済のｷｬﾗを未行動にする								
ﾗｽﾄｿﾝｸﾞ	1	8	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	呪歌	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 対象の戦闘不能を行動済で【HP】を最大回復する。自身は戦闘不能に								

キャラクター名

舞姫リオ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ﾀﾞﾝｽﾏｶﾌﾞﾙ	5	12	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	自動	ｼﾅﾘｵ5回	
効果：	対象の命中判定で6が1つでも出た場合ｸﾘﾃｨｶﾙとなる。ｸﾘﾃｨｶﾙorｼｰﾝ終了まで							
ﾃﾞｨﾌｪﾝｽﾄﾘｯｸ	3	ー	ﾀﾞﾒﾛ直後	視界	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ﾀﾞﾒｰ60							
ﾄﾘｯｸｽﾃｯﾌﾟ	3	5	ﾀﾞﾒﾛ直後	ー	自身	自動		
効果：	武器攻撃ﾀﾞﾒｰ15							
ﾊﾞﾆｼﾝｸﾞｽﾃｯﾌﾟ	1	ー	ﾀﾞﾒﾛ直後	ー	自身	自動	ｼﾅﾘｵ2回	
効果：	武器攻撃のﾀﾞﾒｰ140							
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：筋力・敏捷・精神	1							
効果：								
ﾊﾞｲﾀﾘﾃｨ	1							
効果：								
ﾍﾞｱｱｯﾌﾟ	1							
効果：	ｽｷﾙﾘｱｸｼｮﾝの【精神】判定＋1d							
ﾌｪｲｽ：ﾅﾚｼｭ	1							
効果：	【精神】判定＋1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								