

キャラクター名

プレイヤー名

|        |                    |    |      |           |      |   |
|--------|--------------------|----|------|-----------|------|---|
| シンドローム | ブラム=ストーカー<br>エグザイル |    | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー |   |
|        | オプション              |    | 年齢   |           | 性別   |   |
| 覚醒     |                    | 衝動 |      | 初期侵食率     | 3    | % |
| 出自     |                    | 経験 |      | 邂逅        |      |   |

|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 27 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | 行動値    | 15 |
| 感覚 | 3   | 1    | 3    |    |     | 7   | (非装備時) | 15 |
| 精神 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 20 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 40 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  | 3  | 5  | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  | 4  |    | 調達      |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ            | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                                     |
|-------------------|----|-------|----|-----|----|--|
| 骨の銃               | 射撃 | 7r+7  | 0  | 7   |    | 「骨の銃」で作成                               |
| スカークレットレイン        | 射撃 | 8r+7  | 0  | 9   |    | 「骨の銃」使用後 「オールレンジ」+「赫き弾」+「血の宴」(シナリオに2回) |
| スカークレットレイン(100%↑) | 射撃 | 12r+7 | 0  | 13  |    | 「骨の銃」使用後 「オールレンジ」+「赫き弾」+「血の宴」(シナリオに3回) |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品 |  |
|-----|--|
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

| 合計装甲:  | 0       | 合計回避:   | 0      |    |
|--------|---------|---------|--------|----|
| ロイス    |         |         |        |    |
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム    | 消費 |
| 精鋭: 射撃 | P       | N       |        |    |
|        | P       | N       |        |    |
|        | P       | N       |        |    |
|        | P       | N       |        |    |
|        | P       | N       |        |    |
|        | P       | N       |        |    |
| 最大財産P: |         | 2       | 残り財産P: |    |

| スキル名                         | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象     | 判定 | 制限   | メモ |
|------------------------------|----|------|-------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング                       | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン    | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化           |    |      |       |    |        |    |      |    |
| リザレクト                        | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身     | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活               |    |      |       |    |        |    |      |    |
| コンセントレイト                     | 2  | 2    | メジャー  | -  | -      | -  | -    |    |
| 効果: CL-LV                    |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 骨の銃                          | 2  | 3    | マイナー  | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果: 武器を作成                    |    |      |       |    |        |    |      |    |
| オールレンジ                       | 1  | 2    | メジャー  | 武器 | -      | 対決 | -    |    |
| 効果: ダイス+LV個                  |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 赫き弾                          | 1  | 2    | メジャー  | 武器 | -      | 対決 | -    |    |
| 効果: 攻撃力+[LV×2] メインプロセス後HP3消費 |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 血の宴                          | 2  | 3    | メジャー  | -  | 範囲(選択) | 対決 | -    |    |
| 効果: 攻撃対象を範囲(選択)に変更 1シナリオにLV回 |    |      |       |    |        |    |      |    |
|                              | ★  |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:                          |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:                          |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:                          |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:                          |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:                          |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:                          |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:                          |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:                          |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:                          |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:                          |    |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:                          |    |      |       |    |        |    |      |    |

使用ルールブック基本(1、2)、上級。

その力は、キミの物心が付く頃からあった。  
気が付いた時にはUGNの施設で訓練を受けていて、チルドレンの一人になるべく訓練漬けの毎日を送る。  
周りの子供は皆ライバル。崇高な理想とは裏腹に、平凡な日常とはかけ離れた殺伐とした世界は、いつしか自分の血以外全てモノクロに見せていた。  
そんな厳しい選抜を潜り抜け、晴れて一人前のUGNチルドレンとして外に出たキミは、初めて護るべき「日常」を見出す。  
「この世界は美しい」。それが初めて感じた感激であり、折れそうな意思を支える原動力だ。