

キャラクター名

プレイヤー名

<b>シンドローム</b>	ブラム＝ストーカー エグザイル		<b>ワークス</b>	UGNチルドレンB	<b>カヴァー</b>	
<b>オプション</b>			<b>年齢</b>			<b>性別</b>
<b>覚醒</b>			<b>衝動</b>			<b>初期侵食率</b> 3 %
<b>出自</b>			<b>経験</b>			<b>邂逅</b>

	<b>基本値</b>	<b>ワークス</b>	<b>ボーナス</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	<b>能力値</b>	<b>HP</b> 27
<b>肉体</b>	3	0	0			3	<b>行動値</b> 15
<b>感覚</b>	3	1	3			7	(非装備時) 15
<b>精神</b>	1	0	0			1	<b>戦闘移動</b> 20
<b>社会</b>	1	0	0			1	<b>全力移動</b> 40

肉体			感覚			精神			社会		
<b>技能</b>	<b>SL</b>	<b>修正</b>	<b>技能</b>	<b>SL</b>	<b>修正</b>	<b>技能</b>	<b>SL</b>	<b>修正</b>	<b>技能</b>	<b>SL</b>	<b>修正</b>
白兵			射撃	3	5	RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の銃	射撃	7r+7	0	7		「骨の銃」で作成
スカーレットレイン	射撃	8r+7	0	9		「骨の銃」使用後 「オールレンジ」+「赫き弾」+「血の宴」 1シナリオに2回
スカーレットレイン (100%↑)	射撃	12r+7	0	13		「骨の銃」使用後 「オールレンジ」+「赫き弾」+「血の宴」 1シナリオに3回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

<b>合計装甲:</b> 0	<b>合計回避:</b> 0
----------------	----------------

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
精鋭: 射撃	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

<b>最大財産P:</b> 2	<b>残り財産P:</b>
-----------------	---------------

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: CL-LV								
骨の銃	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器を作成								
オールレンジ	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+LV個								
赫き弾	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV×2] メインプロセス後HP3消費								
血の宴	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃対象を範囲(選択)に変更 1シナリオにLV回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

使用ルールブック基本 (1、2)、上級。

その力は、キミの物心が付く頃からあった。気が付いた時にはUGNの施設で訓練を受けていて、チルドレンの一人になるべく訓練漬けの毎日を送る。周りの子供は皆ライバル。崇高な理想とは裏腹に、平凡な日常とはかけ離れた殺伐とした世界は、いつしか自分の血以外全てモノクロに見せていた。そんな厳しい選抜を潜り抜け、晴れて一人前のUGNチルドレンとして外に出たキミは、初めて護るべき「日常」を見出す。「この世界は美しい」。それが初めて感じた感激であり、折れそうな意思を支える原動力だ。