

キャラクター名
ふぉーゆー トループA

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	サラマンダー				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	80
肉体	4	1	3	1		9	行動値	6
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	7		知覚			意志			調達	1	
運転:	1		芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フィアンマ・ディ・ヴェンデッタ	白兵	17r+6	3	9		1+2+4+5+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		5			

所持品	

合計装甲: 5 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2		メジャー					
効果: C値-2								
氷炎の剣	3		マイナー					
効果: 武器作成								
氷の回廊	2		マイナー					
効果: 飛行状態で移動								
エネルギーマイスター	2		メジャー					
効果: ガードされた時HP-6								
炎陣	1		オート					
効果: カバーリングを行う。								
生命増強2	2							
効果:								
炎の刃	3							
効果: 攻撃力+6。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--