

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	4		23	3	フェアリーテイマー	10		
敏捷度	10	1		21	3	スカウト	7		
筋力	11	2		23	3	エンハンサー	5		
生命力	10	2		22	3	バード	5		
知力	12	18		42	7	アルケミスト	1		
精神力	11	13		36	6				

戦闘特技	値	単位
トレジャーハント	2120	p
ファストアクション	2123	p
武器習熟A/スタッフ	1B31	p
魔法誘導	1B32	p
魔法収束	1B39	p
魔法制御	1B32	p
ダブルキャスト	1B37	p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数
スフィンクスノレッジ	
アーリーバード	
ヒーリング	
ビビッド	
ララバイ	
アトリビュート	
パークメール	
軍師の知略	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣Ⅱ・鉄鎧	
鉄壁の防陣Ⅱ・堅体	
鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ・無敵	

名誉アイテム	点数
クスターと顔見知り	100
戦旗槍	100
ソフトレザース専用化	50
不撓のバックル専用化	50

名誉点所持 -270 /合計 30

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
保存食1週間x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	106877 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 0	3	52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	18			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 13	2d+ 16	66

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	マナリング 魔法ダメージ+1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓