キャラクター名: マリナ・ヒルパイル

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	D-2-2：かつて大好きだったものが今は大嫌い		
経験点	740		A-3-6：大きな挫折をしたことがある		
			B-5-3：大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	13			16 + 2	3
		敏捷度	6	1		10	1
体	12	筋力	6	1		19	3
		生命力	7	1		20	3
心	5	知力	3			8	1
		精神力	15			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 7	10	7	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3765 G

預金・借金 G

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
かばう	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
キャッツアイ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 129 /合計 129

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	能力値+2。壊す宣言で1判定のみ+14
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

一般技能
武器職人：5Lv
料理人：5Lv

芸術品としての刀剣製作と美食に生涯を費やしている男の娘。
母幼い頃に家を出ており、原因は父の横暴にあると思っている。
それを期に反発。冒険者として生きることに決め、家を出たのである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟