キャラクター名: みてい

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-64000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5			17	2
		敏捷度	11			23	3
体	2	筋力	5			7	1
		生命力	16			18	3
心	11	知力	3			14	2
		精神力	18			29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
マギテック	4		
アーティザン	6		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
鉄壁	IB30 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
かいくぐり	IB29 p		p
マルチガード	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	15	16	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	16	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 16	0

HP
102

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

イーリー流かばう回避ファイター
誘いの舞でかいくぐりを能動的に使う。
マルガとって宣言使う。
打点どーしよ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟