キャラクター名
武子

プレイヤー名

個性						性別	女
ワークス	戦闘訓練生					年齢	18
レベル	6	ランク	B	没入タイプ	近接乱闘	功績点	104/204

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	1	4	0	2	0	7
敏捷	1	5	0	5	0	11
器用	0	3	0	0	0	3
感覚	2	2	0	2	0	6
知性	0	2	1	1	0	4
運	0	1	0	0	0	1

LP	30
TP	20
機体P	25
行動値	22

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	5	1	15
命中：射撃	1	0	5
命中：戦術	2	0	5
回避		0	8
行動値	5	0	20

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技	1	0	8
持久力		0	7
敏捷技能			
運動	2	0	13
隠密	1	0	12

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業	1	0	4
セキュリティ		0	3
運転：バイク		0	3
運転：自動車		0	3

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感	1	0	7
芸術：音楽		0	6
芸術：演劇		0	6
芸術：美術		0	6

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	5	0	9
プログラム		0	4
学術		0	4
医療知識	1	0	5

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般	1	0	5
情報：軍事	1	0	5
情報：裏社会		0	4

所持品	メモ

追加メモリ：

所持金：	預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
戦闘狂	Lv+2	SA		SAを使用して解除するまで、命中判定に+1d、回避判定に-1d
思考最適化	Lv+5	RA		すべての判定で使用するダイスを1個増やす。この効果は3R(30秒)持続する。1シナリオに1回だけ使用可能。
ブロッキングⅠ	1	RA		自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	15		13	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
その他修正							
合計		13	8	22	12	3	