キャラクター名	プレイヤー名
ナコト	

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	17

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
幸福の時	
神様	
葬儀	君が『迷える子羊』たちを『救済』した日の夜には、決まって彼の部屋からこんな音が聞こえてきた。NC（占任）：彼は「『救済』した後の『抜け殻』も適切に処理する必要が」なんて言っていたような気もする……それが本当かどうかは、『救済』に夢中な君にとってはどうでもよいことだったかもしれないが。
人形	
触れた指	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ギア	独占	3	①②③④⑤	
ユズ	友情	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	このマニューバが宣言されたカウントを1として5カウント目の終了時に効果が発動する。宣言時から効果発動までの間、あなたが狂気点を加えず、パーツを損傷しなければ、あなたを含む姉妹全員は各自の未練からひとつ選んで狂気点を一点減らす。このマニューバは一ターンに一回、残りカウントが5以上なければ宣言できない。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートにおいて射撃攻撃マニューバの最大射程を+１してもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+１してもよい。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	宣言後ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+１。
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+１
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時破壊されていなければ自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計３つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃１+爆発、攻撃判定の出目+１
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃１+爆発+全体攻撃
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+１
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２。１ターンに何度使ってもよい。ただし一回の判定への重複は不可能
胴		かわいい衣装		オート			神官風の清楚なおようふく。かつてそれは、「ナコト」を象徴する総てであった。
腕		大型拳銃		アクション	2	0～1	射撃攻撃１