

キャラクター名  
天子 御異-アマノ ミコト-

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	40	%
出自	権力者の血統	経験	大勝利	邂逅	流れ星	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	3	1	2			6	戦闘移動	15
社会	3	0	0			3	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	5	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
星願星墜-ウィッシュギフト-		0				(C/LV) (女神の瞳) (因果歪曲) C-LV LV+2D ダメ増加 範囲を範囲 (選択)へ変更 同エンゲ不可 シナLV回
流星群-サプライズ`コメット-		0				《黒星粉碎》対象にLV+5D ダメ リアクション不可
流星落下-アフオード`-		0				《力の法則》LV+1D ダメD増加 R1回
星空間-クライストイヴ`-		0				《原初の黄:ファンアウト》戦闘移動 シナリオLV回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ブラックカード	
手配師	
情報収集チーム	
要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
複製体	P	N		
流れ星	P 幸福感	N 不安		
都築京香	P 執着	N 敵愾心		
時雨京一郎	P 遺志	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:パロール	2	2						
効果:	C-LV							
死神の瞳	5	3						
効果:	LV+2D ダメD増加							
因果歪曲	2	3						
効果:	範囲を範囲 (選択)へ変更。同エンゲ不可 シナLV回							
力の法則	3	4						
効果:	LV+1D ダメD増加 R1回							
黒星粉碎	1	4d10						
効果:	対象にLV+5D ダメ リアクション不可							
原初の黄:ファンアウト	1	4						
効果:	戦闘移動 シナリオLV回							
縛鎖の空間	1	3						
効果:	命中時対象に放心&重圧シナリオLV回							
灰色の庭	2	2						
効果:	対象の行動値をそのR間-(Lv×3)							
奈落の法則	1	4						
効果:	R間対象のあらゆる判定のC値-1 シナリオLV回							
時間凍結	1	5						
効果:	イニチアチブでメインプロセスを行える。シナ1回 HP20消費							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

誰にも祝って貰えない誕生日  
プレゼントなんてうれしくないクリスマス  
サプライズなんてない何にもない日のプレゼント  
お金は人を不幸にする。  
15歳になる前日の夜、少年は星空の下で祈る。  
『幸せを感じたい。特別な出来事をどうか…』  
その日は数十年に一度の大流星群の夜。薬にもすぎる思いで祈る。  
しばらくして自分の愚かさを感じ再度空を見上げる。  
瞬いては消えていく星々の中どんと輝きが増す光が一筋、星のような輝きはこちらへ向かい落ちてくる。  
それを追ひ、その身で受け止めようとする少年。  
磁石のように惹かれあった少年と星はその影を重ね合う。  
少年の手には白く輝くビー玉のようなモノ  
その白き輝きの中を覗き込むと吸い込まれそうなほどの黒。少年はそのビー玉、星を飲み込んだ…  
願いは叶った。  
少年は幸福感と特別を手に入れた。

そしてUGNという組織を知り、チルドレンとして所属した。  
初の任務では同じような境遇のチルドレン3人と支部長と敵対組織FHエージェントとの戦闘。  
敵はFHエージェントの中でもトップクラスのセルのセルリーダーでありマスターレイスの称号を持つオーヴァードだった。想定外の敵との交戦で仲間は皆死に、支部長が相打ちのような形で天子は助かった。  
UGN本部はこの一件を持って天子の活躍、功績とし、新たな支部長、英雄として召し上げた。  
英雄どころか何も出来なかったと訴えるが組織だった工作、FHセル、マスターレイスを"犠牲なく"討ち取ったという事実の為、仲間の死は無かった事として処理