

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	30
種族	ドゥアン			境遇	出世
出自 (効果)	闘士			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	9	6	9	13	7
ボーナス	6	3	3	2	3	4	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	5	4	2	3	5	2

HP	57
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手	トウハンドアタック								
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	5	7	13
スキル									
その他									
総計(右)			4	9					
総計(左)					4	5	5	7	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
小型ハンマー	

現在重量: 8
 最大重量: 18
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動	シーン1回	
効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。素早い攻撃で何度も繰り返し、相手を斬り裂くスキル。								
スラッシュブロー	2	3	DR直前		自身	自動		
効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。素早い攻撃で何度も繰り返し、相手を斬り裂くスキル。								
マスタリ: 刀	1		パッシブ		自身			
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームスマスター: ~》を同時に適用することはできない。あなたはサムライのみが使用する特殊な武器、カタナの扱いに熟練している。								
スピリットオブサムライ	1		アイテム		自身			
効果: 「種別: 刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。あなたはサムライの魂ともいえる武器、刀を所有している。刀はあなたの成長と共にその姿を変化させる。								
トウハンドアタック	2		パッシブ		自身		刀装備	
効果: 「装備部位: 片」の「種別: 刀」の武器を「装備部位: 両」に変更し、「攻撃力」に+[SL×2]する。刀を両手で扱うことによって、攻撃の威力を増加させるスキル。								
スマッシュ	1	5	マイナーアクション		自身	自動		
効果: ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+[筋力]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。渾身の力を込めて攻撃するスキル。力が強いほど強力なダメージを叩き出すことができる。								
トルネードブラスト	1	6	Xジャーアクション	武器	範囲(選択)	命中	: シーン1回	
効果: 対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象のCL(またはエネミーレベル)が[CL+SL]以下のモブエネミーであれば、ダメージロールでダメージを与える代わりに、戦闘不能、あるいは死亡させる(使用する際にあなたが決定する)。対象がそれ以外の場合は、通常どおりダメージを与える。クリティカル: ダイスロール増加								
サーチリスク	1							
効果: 危険感知の判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8
 最大重量: 18
 所持金: 0
 預金・借金: