キャラクター名
ジャーム2

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	314 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	3	5		15
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	251
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ	白兵	24r+1		17		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
野獣本能	P	N		
羅刹	P	N		
悪意の爆発	P	N		
悪意の爆発	P	N		
さらなる絶望	P	N		
堕落の誘い	P	N		
楔の呪い	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
体力増強	4							
効果：	HPを+LV*30							
完全獣化	5		ﾏｲﾅｰ					
効果：	ダイス+LV+2							
巨神獣化	5		ﾏｲﾅｰ					
効果：	HP+50 攻撃力+25							
ワイルドグロース	1		ｾｯﾄ					
効果：	完全獣化を使用可能。他のセットアッププロセスも組み合わせ可能。							
進化の末脚	3		ｾｯﾄ					
効果：	行動値を+LV*3する							
進化の大爪	5		ｾｯﾄ					
効果：	攻撃力を+LV*3(15)							
獣の力	7		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	攻撃力を+LV*2(14) 21							
コンセ	3		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：								
獣王の力	1		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：								
剛身獣化	5		ﾏｲﾅｰ					
効果：	攻撃力を+10 走行ち+15							
超人的弱点	10		常時					
効果：	弱点攻撃じ+26ダメージ							
超人的弱点2	10		常時					
効果：	弱点外攻撃じ-26							
獣の魂	5							
効果：	D+5							

キャラクター名
ジャーム2

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								