キャラクター名: ダッドリー・S（スティルマン）・マッカートニー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	弱みを握られている（いた）		
経験点	140		魔物に襲われたことがある		
			本から大きな影響を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	10	1		18	3
体	10	筋力	6			16	2
		生命力	4			14	2
心	13	知力	5	1		19	3
		精神力	9			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1630 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

生まれはレーゼルドーン大陸、人間の母とナイトメアの父を持つ。
ミドルネームは祖父の名前からとった。
両親は健在で、司書をしている母の影響で本を読むことが小さいときから好きだった。
軍人だった父のスパルタに音を上げ、体を動かすことが嫌いになった。
そんなある日、読んだ本の一部に書かれていたアルフレイムの名に妙に魅かれて永住を決意し、故郷を離れ一人旅を始めた。
道中魔物に襲われてからは基本的に2人以上で行動するようになり、一人旅の経験は薄い。
最近まではエルフの女性と旅をしていた。
エルフの女性は常に歌っており、セミがうるさかった。
途中エルフ語を教わる。
ハーヴェス王国に入ったあたりで別れた。きっと彼女は彼女で目的をもって来たのであろう。
また会えるかもしれない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟