キャラクター名
エルフィ ＝ カルマ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女の子	年齢	１５
冒険者Lv	9	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	11360		師と呼べる人物がいる		
			自分にそっくりな人物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2	2	18	3
		敏捷度	6	3	4	20	3
体	10	筋力	8	9	2	29	4
		生命力	11	7		28	4
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	11	5		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
スカウト	7		
エンハンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェイン		10	0	7
盾	風車の盾		16	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	13	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スラッシャー 専用化：器用+２	1h	21		2d+ 13	10	16	31										
+2カスタムクレイモア+1 専用化：器用+２	1h両	28	1	2d+ 14	10	17	38										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット(一週間分)	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□

魔香草	○□□○□□
魔晶石３点x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10531 G　預金・借金 0 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 13	12

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
命中強化	2124 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪(筋力)	筋力+2、破壊時、能力値+１４(効果：一瞬)
腰 ブラックベルト	防護+１
足 韋駄天ブーツ	移動力+５・全力+１５
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪(敏捷)	敏捷+2、破壊時、能力値+１４(効果：一瞬)

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
専用化（武器：ソード）	50
称号：デプス討伐者（仮）	30
専用化（防具：シールド）	50
専用化（武器：ソード）	50
名誉点 所持 154 /合計 334	

その他メモ

【ＳＷ２.０経歴解説】
ザルツ地方をきままに旅する女剣士。
冒険者としての生計も考え、定住できる街を探し求めていた。
幼い頃から師匠と呼べる剣豪から剣を習い、共に修行していた
気の合う親友もいたという。
旅立つ際、それぞれの人生を歩むため、親友とは別々の道へ
歩き出し、現在までに至る。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟