

キャラクター名 アッシュ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴	3-3-6 己に何らかの誓いを立てている		
経験点	420		3-6-6 自殺を試みた事がある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	10	2	31	5				
体	3	敏捷度	6			14	2	プリースト	2		
		筋力	10			13	2	マジテック	6		
心	10	生命力	5	2		10	1	スカウト	1		
		知力	12	17	2	41	6	エンハンサー	1		
		精神力	5	2		17	2				

戦闘特技		値	単位	備考
精密射撃	218	p		
両手利き	223	p		
二刀流	221	p		
足さばき	2120	p		
武器習熟/ガン	221	p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
キャッツアイ			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	404 /合計 404

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	15	12	12

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 16	10	13											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 16	10	13											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸(12発セット)x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
タバコ(Markporo)	○□□○□□
ライター(火縄壺)	○□□○□□
食費	○□□○□□

宿泊費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	52847 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	14 m	42 m	2d+ 0	4	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 11	2d+ 12	41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	8			
魔動機術	6	12			

装備品	説明
頭 帽子(スイートジェトル)	
耳 マグスフィア(小)	イヤリング型の魔法発動体
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	器用+2。破壊時器用+14。
腰 ガンベルト	12発まで弾丸を収納
足 勇者の証(知)	成長ダイスに5、6がない場合振りなおせる。
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力+2。破壊時知力+14。

その他メモ	自動失敗チェック
3-3-6 己に何らかの誓いを立てている	
3-1-6 純潔である	□□□□⑤
3-6-6 自殺を試みた事がある	□□□□⑩
純潔のみイメージに合わず不採用。	□□□□⑮
イメージとしては過去のラッシュユさん。設定等もほぼ共有。ただし別人。	□□□□㉓
何らかの誓い=組織への復讐。その為に魔剣を求めて冒険者へ。	□□□□㉔
性格は無愛想、思想的にも悪方面。口も悪い。	□□□□㉕
しかし資金稼ぎや情報収集が目的である以上、無闇に危ない事をする可もしない、はず。	□□□□㉖
強い目的意識のみで動いているので、基本それを優先したプレイスタイル。	□□□□㉗
しかし無法地帯の場合は分かりません。	□□□□㉘