キャラクター名: ｱｵﾐﾈ ﾅﾃﾞｼｺ

プレイヤー名:

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	JK
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔眼槍	白兵	5r+4	5	8		攻撃力LV+7命中-4ｶﾞｰﾄﾞ5
薙刀連段	白兵	7r+4	13	19		C+斧+槍+刃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
達人 - ｱﾃﾞﾌﾟﾄ -	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
時の棺	1	10	ｵｰﾄ					
効果：	判定の直前に使用して無効化							
斥力跳躍	1	1	ﾏｲﾅｰ					
効果：	飛行状態で戦闘移動。移動距離にLV*2追加							
魔眼槍	1	5	ﾏｲﾅｰ					
効果：	武器欄参照							
C：バロ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	C値-LV							
ｺﾝﾄﾛｰﾙｿｰﾄ	1	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	白兵を精神で振る							
瞬速の刃	1	3	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	判定ﾀﾞｲｽLV+1個。							
巨人の斧	2	3+2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	判定ﾀﾞｲｽ-2して攻撃力LV*3攻撃							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

槍や薙刀などの長物を扱う。
近接された時は魔眼槍(拳)(蹴)
高身長、はんなり。

キャライメージ
大江和那