キャラクター名

ゼックス（ゼッちゃん）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	31

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
歌	どんな曲来があるのかも分からないけれど、あなたは１つ歌を覚えている。気がつけばロずさんだりハミングしたり、時々ちょっと歌詞を変えたり。たった１つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。
クスリ	クスリを飲まなくちゃ、薬を飲まなくちゃ。壊れちゃう…こわれちゃう、カラダがこわれちゃう。ココロがこわれちゃう。はやく早くクスリクスリ。早く見つけないとととととと
少女	あなたの傍らには１人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえも忘れたけれど、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
ネクロマンサー	あなたをこんな体に変えた[あいつ]について、ほんの少しだけ覚えている。感謝を感じたりするものだろうか？[あいつ]にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。
毒の苦しみ	病気ではない何かで苦しんだことがある。ああ、あれは毒というのだった。苦しくて、死ぬかと思って必死に抗ったけれど。あの後、私は助かったのだろうか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フリージア	保護	3	①②③④⑤	突発卓　a chunk of meet
スラステステスラ	保護	0	①②③④⑤	スコルピオ
ケイローン	忌避	0	①②③④⑤	スコルピオ
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時あなたは任意のパーツを１つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1＋切断＋連撃1。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。白兵、肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度も使用してよい。
胴		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト - 1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。