キャラクター名
エクスィス・グリプスズィニヒ　Exis・Gripssinnig

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	11	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	5500		家族には異種族がいる		
			家族に魔法使いがいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	6		24	4
		敏捷度	7	15		29	4
体	10	筋力	1	4		15	2
		生命力	1	4		15	2
心	13	知力	9	15		37 + 2	6
		精神力	4	14		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	11		
コンジャラー	7		
スカウト	1		
セージ	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3、魔法の発動体、名前はラディール、アポートの印付き	2H	5		2d+ 0	10	0											
大氷精の杖 魔力+1　行使判定+1　アイスコフィンとブリザベーションをいずれかの魔力を使用して行使可能	2H	5+10		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
85

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	18			
操霊魔法	7	14			
深智魔法	7	18			

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
魔力強化	IB32 p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リンデグレン	○	○

装備品		説明
頭	天然石の髪飾り(弾丸)	弾丸を模した髪飾り　とんがり帽子(仮) 魔物知識判定+1
耳		
顔	異形の面	「異貌」使用時、1ラウンドにつきHP5点、MP2点回復
首	幸運のお守り	戦利品ロールに+1　銀の弾丸を収納している
背中	ウエポンホルダー	ラディールを背負っている
右手	マナリング	魔法のダメージ+1　魔法の発動体　アポートの印付き
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	バレットスリンガー	活性弾10発　潜行弾1発　ルージュの弾丸1発
その他	叡知の腕輪	知力+2　壊すと+14

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
メディテーション		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
スフィンクスノレッジ		
パラライズミスト		

その他メモ

今の目的は自分の居場所を確保すること。
侍従たちからは不審に思われている。
母親が魔法使いだったが、エクスィスを出産すると同時に他界した。
その後、父親と二人でしばらく暮らしていた。
しかし周りからの奇異の目や忌み子の家族というレッテルに耐えられず、育児ノイローゼを発症し、まだ幼いエクスィスを追い出してしまう。
行く先々で色々な迫害を受けてきた。性的な暴行、暴行、嫌がらせ、など。
悪趣味な貴族に売られ、余興と称して魔剣の迷宮に放り込まれた際、必死に脱出を試みるが途中で気絶する。
次に目覚めたときにはシエラ(仮)と名乗るナイトメアの女性の家だった。
そのときに過去数年間の記憶を失っている。
数年の間はそのまま生活していたが、シエラ(仮)に自分がいつ居なくなってもいいように新しい居場所を見つけるよう促された。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
エクスィス・グリプスズィニヒ　Exis・Gripssinnig	

名誉アイテム	点数
専用マナリング	50
ナニエスとのコネクション	500

名誉点 所持 2189 /合計 2739

一般装備品	(消耗チェック)
消費欄	○□□○□□
知性の指輪(破壊)x8	○□□○□□
叡智の腕輪(破壊)	○□□○□□
情報料	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
インク	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさび	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ぬいぐるみ(小)x3	○□□○□□
2点魔晶石x5	○□□○□□
3点魔晶石x7	○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□
共有財産	○□□○□□
強く魔化された樫の枝x3	○□□○□□
虎目石の鋲(小)	○□□○□□
虎目石の金鋲(小)	○□□○□□
血肉の赤鉄(小)	○□□○□□
柘榴石の活力(小)	○□□○□□
弾丸(12発)	○□□○□□
銀の弾丸	○□□○□□
活性弾(12発)	○□□○□□
ルージュの弾丸	○□□○□□
潜行弾	○□□○□□
ドライフルーツx17	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
布	○□□○□□
ロングコート	○□□○□□
知性の指輪x10	○□□○□□
叡智の腕輪　x6	○□□○□□
元気の出る肉x10	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
ジュリウスへの融資	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
叡智の指輪	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符x3	○□□○□□
陽光の魔符x3	○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□
陽光の魔符+3x2	○□□○□□
アルベールへの借用書	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx2	○□□○□□
マテリアルカード緑SS	○□□○□□
ガンベルト	○□□○□□

所持金	預金・借金
18403 G	G