

キャラクター名
万華鏡の人（動物使い）

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ オルクス		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	雑貨屋店員とか
	オプション		年齢	おとな		性別	未定
覚醒	探求	衝動	恐怖		初期侵食率	31	%
出自	経験		邂逅				

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
投げナイフ	射撃	4r-1		2		エフェクトなし
※以下全て回避コンボ		0				※便宜上射撃になっていますが、 実際は知覚で判定します
ハンドリング		9				シーン登場時/コスト1/知覚+9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
リフレックス:エンジェル	2	2	リアクション	至近	自身			
効果: 組み合わせた判定のC値-LV(下限7)								
鏡の中の人形	3	3	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象がドッジに失敗した時、対象の代わりにリアクションとしてドッジを行う。成功すれば対象は回避成功。1シナリオLV回。								
神の眼	★	1	リアクション	至近	自身	知覚対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定でドッジできる								
ミラーコート	3	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: シーン中ドッジダイス+LV+2個								
ミラーイメージ	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: ラウンド中ドッジのC値-1(下限6)・攻撃力-5.シナリオLV回まで								
ハンドリング	3	1	オート	至近	自身	自動		
効果: シーン登場時に使用。自分の代わりに支配下の動物を登場させる。シーン中<知覚>達成値+LV*3、アニマルテイマー使用不可。自分と動物は能力値、ダメージ等を共有する。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

いつも自分の代わりに動物を登場させている