キャラクター名

カラ松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
３９：感謝	いくら感謝しても感謝しきれない人が居た。まだ「ありがとう」も言っていない…はず。会えたら最初にその言葉を伝えなくては。ああ、でもその人は誰だったんだろう。どんな人だったんだろう。
48：ひきこもり	外は恐ろしい。皆が貴方を傷つける。だから小さい部屋に閉じこもっていた。外なんて要らない。ああ、なのにこんな外へ引きずり出された。やっぱり外は怖い。部屋に帰りたい。
白い部屋	
笑顔	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの脳裏についた。誰の笑顔なのだろう、大切な人だろうか、家族だろうか、猫に映った自分の笑顔だったらいいな、誰ともわからない笑顔にあなたは思いを巡らせる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ぬいぐるみ	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	憧憬	3	①②③④⑤	
チョロ松	感謝	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射程攻撃マニューバの攻撃判定において出目を+1しても良い。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害+2、その後同対象に射程攻撃+1を行って良い。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で１つ獲得する事が出来る。このパーツは強化値に縛られず修復する事も可能である。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援+2。射撃・砲撃攻撃のみ使用可。
胴		サイボーグ		オート	0	自身	防御＋２
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射程攻撃＋１、攻撃判定の出目＋１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃+2、連撃+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃+2、切断効果、攻撃判定の出目+1
腕		ぬいぐるみ		オート			破壊で狂気点+1