キャラクター名
トリル・ハイト

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	260		身体のどこかに刺青がある		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	1		20	3
		敏捷度	11	1		25 + 1	4
体	5	筋力	4	2		11 + 2	2
		生命力	5			10	1
心	8	知力	4			12	2
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
シューター	1		
スカウト	2		
レンジャー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	10	8
シューター	1	4	5	3

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 9	9	8	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 9	9	8	5										
ダガー	1H	3		2d+ 9	9	8	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
必殺攻撃	226 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 天然石の耳飾り×2	
顔	
首	
背中 ハーフマント（フード付き）	
右手 俊足の指輪	
腰 ベルトポーチ	
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

穏やかな性格の青年エルフ。
左目の下に刺青を入れている。
射手の生まれなので小さい頃からシューター技能の特訓を受けていたが、
視界に入ったものは敵味方関係なく命中させてしまうため、フェンサー技能に特化するようになった。
（トリルがシューター技能を使う時は、前方に味方がいないときに限る。戦闘特技で精密射撃は取れないという縛り）

ペルル（空也PC）とパン（葉山PC）の主様（聖女マリア）と知り合いで、彼女に密かに想いを寄せていた。
「私に何かあったらあの子達がきっと心配すると思うから、その時には助けてあげて」
という約束に同意している。
二人の揃いのチョーカーのことはよく聞かされていたので、会えばわかった。
（主様ファンクラブの証だということまでは知らない）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
トリル・ハイト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食お徳用x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
ストーンx6	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
３点魔晶石x6	○□□○□□
売却	○□□○□□
紛失	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 87 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 54 /合計 54