キャラクター名

とどろき

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	48

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
尾行者	
動く死体	
ネクロマンサー	
幸福の時	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
デク	保護	3	①②③④⑤	
かっちゃん	保護	2	①②③④⑤	
エリ	信頼	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		小さなアンデッド		オート	なし	なし	たからもの。猫
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内次カウント使用マニューバ1つのコストー1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ			防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
ポジション		無茶		オート	効果	自身	任意のパーツ1つを損傷させ振り直し。
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	攻撃を受けた際命中箇所を任意に決めてよい。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の判において、出目＋１
サブクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時望むパーツ2つを修復。
		写真		オート	なし	なし	自分の写真（たからもの）
メインクラス		怪力		オート	なし	なし	白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
		庇う		ダメージ	0	0～1	