

キャラクター名
スグリ

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	UGNチルドレン
	オプション		年齢	15	性別	女
覚醒	素体	衝動	憎悪	初期侵食率	34	%
出自	親の理解	経験	純粋培養	邂逅	同志	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	4	1	1			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	1	0	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚	2		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ビームライフルスナイプ	射撃	9r+4		3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
コネ: UGN幹部	
カジュアル	
携帯電話	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
触媒	P	N		
父親	P 憧憬	N 隔意		
テレーズ・ブルム	P 信頼	N 劣等感		
UGN	P 尽力	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ハヌマーン	2	2	メジャー		-	対決	-	
効果:								
小さな塵	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力を+[Lv*2]する								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定のダイスを+Lvする。1ラウンド1回								
光の銃	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃武器を作る								
ピンポイントレーザー	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 装甲値無視、攻撃力を-[5-Lv]								
電光石火	2	3	メジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果: ダイスを+[Lv+1]個する。1dのHPを失う								
ウインドブレス	3							
効果:								
軽功	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「私の力は…世界を守るためにある」

生まれも育ちもUGN施設という、生粋のUGNチルドレン
幼い頃からUGNで教育を受け、自ら進んで実験にてオーヴァードとなった。
その後、UGN施設内だけという小さな世界ですっと過ごしてきており、外の世界については教育こそ受けたものの、経験がないため無知な部分が多い。
世界を守るために戦う、という思考を根底としており、ジャームは世界の敵、という風に教わっているためジャームに対する敵対心が高くジャーム相手には一切の容赦をしない殺戮者となる。
それ以外は、役割に忠実に動き、その身を犠牲にするのも厭わない程度の、模範的なUGNチルドレン。

普段はのんびり屋でもの静か、感情表現自体は豊かな方で、口に出さずともところどころ表情が変わる。
風を受けるのが大好きで、暇な時は高いところで風を受けながらのんびりまったりしている事が多い。
低い身長がちょっとだけコンプレックス。
女子力はすさまじく低く、家事全般はやった事がないというのもあって嫌滅。
料理にも一切拘りがなく、何も言わなければカロリーメイトと各種サブりで食事を済ませてしまう。

二つ名は、軽い体で高速で自在に戦場を駆け回りの姿が、まるで空を駆けているような事につけられたもの