キャラクター名: ハイリッヒ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	3790				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	4		15 + 1	2
		敏捷度	6	1		12 + 1	2
体	8	筋力	9	4		21	3
		生命力	9	2		19	3
心	8	知力	12	7		27 + 2	4
		精神力	7	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
ソーサラー	5		
セージ	6		
エンハンサー	2		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	8	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	8	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード 魔法の発動体	1H両	17		2d+ 8	10	9	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 8	10	9	27										
ヘビーフレイル 魔法の発動体	1H両	15	-1	2d+ 7	10	9	20										
ヘビーフレイル	2H	15	-1	2d+ 7	10	9	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	10

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			

装備品		説明
頭		
耳	ゴールデン耳栓	
顔		
首	幸運のお守り	
背中	サーマルマント	
右手	知力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	器用の指輪	パリン

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

「まぁまぁ、肩の力抜こうや。なぁ兄ちゃん？」

おちゃらけてるけど、いざというときは決める…はず！？
ソーサラー魔法剣士、ハイリッヒ

コックLV3

-過去-
ある国で元々は見張りをやっていたが、その国が大規模な戦争を仕掛けられ。敵わないと思った彼は身の回りのものを持って逃げ出した。
祖国はすでになくなったが、いい国だったとは思っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ハイリッヒ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食7日分x4	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x5	○□□○□□
指輪破壊代金x2	○□□○□□
葬式代	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
ティダン聖印	○□□○□□
魔晶石５点x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□