キャラクター名

改造モンスター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		怪物の腕		アクション	2	0	白兵攻撃2。防御無効。命中した場合、対象を「移動1」しても良い。
		戦闘感覚		オート			白兵攻撃の出目+1
		殺劇		オート			同カウントで他の手駒が対象に取ったドールに対して攻撃すると出目とダメージ+1
		怪物の脚		アクション	2	自身	移動1～2
		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する任意の効果を好きなだけ打ち消す
		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
		強化筋肉		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		アドレナリン		オート			1
		リフレックス		オート			1
		はらわた		オート			