キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	補助1
腕		【こぶし】		アクション	1	0	肉弾攻撃1
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントでのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		【癒やし】		オート	なし	自身	あなたを対象とした対話判定に+１
メインクラス		【かばう】		オート	0	0~1	対象が受けたダメージを換わりに受ける。1ターンに何度使ってもよい。
メインクラス		【失敗作】		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+１。ターン終了時にパーツ１つを破損させる。
サブクラス		【肉の宴】		アクション	1	自身	基本パーツ１つを修復。
腕		【日本刀】		アクション	2	0	白兵１+切断
胴		【あるびの】		ジャッジ	1	0~1	支援１
		【おとこのこ】		オート	なし	自身	あなたの行う対話判定に+１
頭		【よぶんなあたま】		オート	なし	自身	2
頭		【ボイスエフェクト】		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹一人と対話判定を行ってもよい。
		【バスケット】		オート	なし	自身	