

キャラクター名	プレイヤー名				
ウッキヨ					

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	33歳
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自 (効果)	一般人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	16	22	6	10	6	8
ボーナス	4	5	7	2	3	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	6	9	2	4	3	3

HP	59
MP	54
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フランベルジュ	至近	-1	15	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	クリスタルバックラー				1	5			-1
装身具	バスタークリップ								
	能力値		6	0	9	0	3	13	9
スキル									
その他									
総計(右)		5	15						
総計(左)					11	6	3	10	8
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	3 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ d
鍊金術判定					+ d

現在重量 : 5

最大重量 : 24 所持金 : 100 預金・借金 :

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 : 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
インタラプト	1	-	効果参照					シナリオ1回
効果 : 対象がスキルを宣言した際に使用する、そのスキルを打ち消す。使用されたスキルは効果を発揮しない。								
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ					
効果 : ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+9する。								
フェザータップ	1	3	ムーブ					
効果 : 飛行状態になり、戦闘移動を行う、その際戦闘移動を行わなくてもよい。飛行状態はメインプロセス終了まで。								
ソードダンス	1	5	マイナー					
効果 : 白兵攻撃のダメージに+9する。								
エアリアルレイブ	5	7	メジャー				飛行	
効果 : 白兵攻撃の命中判定に+1dし、ダメージに+15する。								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ				シーン1回	
効果 : 未行動のキャラに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行える。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照				盾非装備	
効果 : 回避判定と同時に使用する。回避判定の達成値に+3する。								
ピアシングストライク	3	5	DR直前					
効果 : 武器攻撃のダメージに+3d								
スティール	2	3	DR直後				シナリオ2回	
効果 : エネミーを対象とした白兵攻撃のDRの直後に使用する。対象のドロップ品をドロップロールで得る。								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果 : 回避判定+1d								
ベアップ	1		パッシブ					
効果 : スキルに対するリアクションの精神判定に+1d								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					敏捷基本+3
効果 : 敏捷基本+3								
インテンション	1		パッシブ					
効果 : 最大MP+5								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果 : 所持制限が筋力基本×2になる。								

所持品								
ハイMPポーションx5								

キャラクター名

ウツキヨ

— プレイヤー名 —