キャラクター名
大塚咲耶

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	UGN支部長
オプショナル		年齢	不詳(見た目は成人女性)	性別	女
覚醒	渇望	衝動	殺戮	初期侵食率	40 %
出自	名家の産まれ	経験	古強者	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	5r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

木刀	
ウェポンケース	
情報収集チーム	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
[DロイスNo.10：伝承者/サクセサー]	P	N		
"誇り"：門下生達	P 慈愛	N 悔悟		
"リヴァイアサン"霧谷雄吾	P 誠意	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	常5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定D+Lv個								
オリジン：レジェンド	5	2	MN	至近	自身	自動	RB	
効果：シーン間【精神】達成値+[Lv*2]								
コンセントレイト	2	2	MJ	-	-	Syn	-	
効果：C値-Lv(下限値7)								
コントロールソート：白兵	1	2	MJ	武器	-	白兵	-	
効果：〈白兵〉を【精神】で代行								
コンバットシステム：白兵	3	3	MJ	-	-	白兵	-	
効果：〈白兵〉ダイス+[Lv+1]個								
一閃	1	2	MJ	武器	-	白兵	-	
効果：全力移動後に白兵攻撃								
カウンター	1	4	RA	武器	単体	白兵	80	
効果：単体攻撃に反撃								
援護の風	1	2	AT	視界	単体	自動	-	
効果：判定D+Lv個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「剣とは――力で振るうものでは、ありません」
元は大正。江戸から続く大蔭の武家屋敷に植わっていた、桜の樹に宿ったRB。
戦禍に本体が燃える時に本体から分離し、自由に歩き回れる身体を手に入れた。
大塚家の人間には『たまに現れる親戚筋の凄腕の使い手』みたいに認識されている。名前は覚えられていない。
大正浪漫な雰囲気と大和撫子然とした立ち振舞に、いつもにこにこと微笑んでいるのが特徴。
武器は殺しを忌んで木刀を好んで用いるが、それ以上に真剣の扱いにも長ける。
何故か本来の見た目より身長が高めに記憶されがち。実際会うとそんなに大きくない。
そこらじゅうの道場をうろちょろし、色々なモノに教えを請われて教え渡り歩く内に、UGNへやってきた。
沢山のチルドレンを育てたものの、本人に個人への頓着が薄いせいか一人ひとりをちゃんと覚えていない。
戦闘中は割と剣を前に突き立てた仁王立ちのポーズでいることが多い。流石にエンゲージとかになったら構えるけども。
《オリジン：レジェンド》を用いた際は、幾千の人が夢に見、追い求めた剣の道を体現する存在になる。
扱う流派は"大塚祝理心形流/おおつかしゅりしんぎょうりゅう"、戦国の世に祖を持つ殺人剣である。

以下データ的なやつ
▼"祝理心形流"
マイナー：《Lv5オリジン：レジェンド》
効果：そのシーンの間、【精神】による達成値に+10する。
侵食率コスト：2%

▼"葬心形流"
マイナー：《Lv6オリジン：レジェンド》