キャラクター名

ヒナ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		亡者の目覚め		アクション	3	0〜1	増援(ゾンビ×サイコロの出目)
		死者暴走		アクション	2	0〜1	増援(グール×1)、対象エリアの任意のレギオンを1体減らす
		精神汚染		アクション	3	0〜1	精神攻撃1
		念動力		ラピッド	3	0〜2	移動1
		拒む意思		ラピッド	0	0	移動1。自身には使用不可
		重圧		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
		小さな身体		ラピッド	0	自身	ターン終了まで、自分に対する攻撃判定の出目-1。この効果は重複しない。
		死人指揮		ジャッジ	0	0〜1	支援2。自身には使用不可
		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数減らす。その数に等しいダメージを減少する。1ターンに何度でも使用可
		培養カプセル		ダメージ	0	自身	防御2
		精神バリア		ダメージ	1	自身	防御2
		エネルギー相殺		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効
		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
		フローター		オート			自身を対象とする肉弾・白兵攻撃の出目-1
		培養液		オート			パーツを損傷しても、ターン終了までは使用できる
		のうみそ		オート			2
		リミッター		オート			戦闘中、損傷したら+2
		覚醒領域		オート			2
		超感覚		オート			2。ダメージを受けたとき追加で基本パーツ1つを損傷する
		めだま		オート			1
		しんぞう		オート			1
		カプセル装甲		オート			
		カプセル装甲		オート			
		カプセル装甲		オート			