キャラクター名

ヒナ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 亡者の目覚め | | アクション | 3 | 0〜1 | 増援(ゾンビ×サイコロの出目) |
| | | 死者暴走 | | アクション | 2 | 0〜1 | 増援(グール×1)、対象エリアの任意のレギオンを1体減らす |
| | | 精神汚染 | | アクション | 3 | 0〜1 | 精神攻撃1 |
| | | 念動力 | | ラピッド | 3 | 0〜2 | 移動1 |
| | | 拒む意思 | | ラピッド | 0 | 0 | 移動1。自身には使用不可 |
| | | 重圧 | | ジャッジ | 1 | 0〜1 | 妨害1 |
| | | 小さな身体 | | ラピッド | 0 | 自身 | ターン終了まで、自分に対する攻撃判定の出目-1。この効果は重複しない。 |
| | | 死人指揮 | | ジャッジ | 0 | 0〜1 | 支援2。自身には使用不可 |
| | | 屍肉の盾 | | ダメージ | 1 | 自身 | 同エリアのレギオンを任意の数減らす。その数に等しいダメージを減少する。1ターンに何度でも使用可 |
| | | 培養カプセル | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2 |
| | | 精神バリア | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御2 |
| | | エネルギー相殺 | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御1+「爆発」無効 |
| | | 背徳の喜び | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。 |
| | | フローター | | オート | | | 自身を対象とする肉弾・白兵攻撃の出目-1 |
| | | 培養液 | | オート | | | パーツを損傷しても、ターン終了までは使用できる |
| | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| | | リミッター | | オート | | | 戦闘中、損傷したら+2 |
| | | 覚醒領域 | | オート | | | 2 |
| | | 超感覚 | | オート | | | 2。ダメージを受けたとき追加で基本パーツ1つを損傷する |
| | | めだま | | オート | | | 1 |
| | | しんぞう | | オート | | | 1 |
| | | カプセル装甲 | | オート | | | |
| | | カプセル装甲 | | オート | | | |
| | | カプセル装甲 | | オート | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |