キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	2		25 + 1	4
		敏捷度	10	2		24	4
体	2	筋力	10	1		13 + 2	2
		生命力	2			4	0
心	4	知力	6			10	1
		精神力	2	1		7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	1		
スカウト	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
アーティザン	1		

戦闘特技			
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
狙撃	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	
誤射防止	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 100 /合計 100

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	5	5	3

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラピッドクロスボウ	2H	15		2d+ 5	10	5	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

マテリアルカード緑Bx2

徹甲太矢x2

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

装備品	説明
頭 アーティザンハット	
耳 スポッタードール	
顔	
首	
背中 えびら	
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足 マギスフィア（小）	
その他	

装備品	説明
左手 剛力の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟