

キャラクター名
シッティツゼ・ライデン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	0		家族に異種族がいる 大切な人と生き別れている		

技	9	器用度	9	成長		他修正		能力値	18	ボーナス	3
		敏捷度	12					21	3		
体	9	筋力	6					15	2		
		生命力	5					14	2		
心	12	知力	11					23	3		
		精神力	11					23	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
マジテック	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技		精密度	威力	属性	備考
精密射撃	218	p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	レベル	属性	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マギスフィア(小)	○□□○□□
サーペンタインガン	○□□○□□
ダンガン12発セットx2	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□

ヒーリングポーション	○□□○□□
宿代	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	225 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	0	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

人間族の中にナイトメアとして生まれた異種家族な家庭に育つ。家族から戦闘技能に関して多大な期待を受けて幼少期を過ごしてきた。ある日親から「コイツが成長すれば戦闘技能が大きく飛躍するだろう!」と才能を認められ、そこそ普通通りの暮らしはできていた。育った近辺の人間族にもその才能は認められていたようだ。

戦闘のみが目的という育てられ方をしたのと、ナイトメアが珍しかったので子供達にはぶられてたのとで軽い人間嫌いに陥っている。が、他種族は少しくらい平気…かも?(ただしナイトメアとして偏見を持ち否応なく敵対してくるようなやからは何族でもお断り)

幼い時から親から受けているものが愛ではなく、利便性だった為にあまり愛だとかそういう事をよく分からないが、こんな自分でも関係なく愛してくれるような人が欲しかった。という思いが心の何処かにあり、それが作用してか鬱系ヤンデレの節がある子に育った。

生き別れた大切な人(双子の兄)がいる。実は今回冒険者になるきっかけになったのも基本ソレ。成人する年齢まで家で過ごしていたが、成人してすぐに外へ。

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚