キャラクター名
フェイカー（別名：アーチャー）

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	7	経歴	大切な人と（数え切れないくらい）生き別れたことがある		
経験点	500		絶対に知られたくない秘密がある（転生を繰り返し、天界に命が戻ることはない）		
			同じ夢（願い）を何度も（夢）みている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	6	2		26	4
		敏捷度	6	4		28	4
体	6	筋力	12	4		22	3
		生命力	6	3		15	2
心	3	知力	9	2		14	2
		精神力	9	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
シューター	7		
マギテック	4		
スカウト	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	10	9
シューター	7	11	11	10

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 11	10	10	27										
エストック	2H	11		2d+ 10	9	10	21										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マギスフィア(小)（心臓）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -40 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 13

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	6			

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

私の始まりは一人のハイマンの女だった。
あることがきっかけで、私は輪廻の輪から外れ、前世の記憶を引き継ぐようになった。
次は人間の男、次はタビットの女、次は、、、、次は、、、、そうやって繰り返し、繰り返し、生前の知り合いにあったこともあった。
恋人にあったこともあった。私に気づいてくれる人もいた。私だとわかってくれる人、思い出してくれる人がいた。
結局のところみんな死んで、私のことなどわすれてしまうけれど。私はそれがすこしさびしいと感じる反面、ほっとしている。
「私と同じ人間があらわれることが一番恐ろしい」からだ。
青から赤に変わり、私の心臓に癒着していた石は、私の始まりのきっかけになった石だ。
どうやら私自身を構成するマナがかみ合わなくなっているらしく、
石という私を現世に繋ぐ媒体なくしてはこの世に体を作れないらしい。
石の中の魂は無事、神のてによって剥離され、輪廻に戻ったようだ。心底ほっとしている。
すこし改良を重ね、ペンダントのように首からかけられ、マギスフィアとして利用できるようにした特注品は、それでも私の生命線そのもの

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟