キャラクター名

イレブン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	4.人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
「邪神ニズゼルファ」	
「故郷」	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(7.ぬいぐるみ)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベロニカ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	仲間のためになるなら、なんでもできるよ
メインクラス		勇者(死神)		オート	オート	自身	白兵攻撃出目+1　光があれば影もできる
メインクラス		れんけい(殺劇)		オート	なし	自身	姉妹が対象にした敵に対し出目ダメ+1　援護もまた連携…だよね？
サブクラス		平気		オート	なし	自身	損傷パーツをターン終了まで使用できる　このくらいならどうにでもなるから
サブクラス		元のろいのそうび(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃切断判定+1、ターン及び戦闘終了時1損傷　イレブンはなぜかのろわれてしまった！
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		しっぷうのバンダナ(カンフー)		オート	なし	自身	1
頭		トヘロス(つめたいひかり)		アクション	1	自身	ホラー・レギオンは自身対象以外の攻撃判定-1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		両手剣(チェーンソー)		アクション	3	0	白兵2+切断
腕		二刀の極意(大鋏)		アクション	3	0	白兵2+切断(切断判定修正2)
腕		しっぷうのカード(リミッター)		オート	なし	自身	BP中損傷で行動値+2
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エマのおまもり		オート			たからもの
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1