

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	20歳
種族	フィルボル			境遇	出世
出自(効果)	英雄			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	14	7	9	12	10
ボーナス	5	3	4	2	3	4	3
クラス修正	1	1	1	1	0	1	1
他修正	1					1	
能力値	7	4	5	3	3	6	4

HP	72
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファントムレイ	至近	0	15	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	幸運のペンダント								
能力値			4	0	5	0	6	8	12
スキル	ニンブル、オートガード					6	3	3	
その他									
総計(右)			4	15					
総計(左)					3	23	9	9	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	6			6	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ドレス	
肉	
HPポーション	
ハイMPポーション*2	
ウェポンケース	
ロンパイア	
猫	
不沈の冠	
バックパック	

現在重量: 18
 最大重量: 21
 所持金: 3750
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
パフォーマンス	★		パッシヴ		自身			
効果: プリプレイ中に【俊敏】×100G								
アームズマスタリー:両手剣	★		パッシヴ		自身			
効果: 命中判定+1D								
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動		
効果: ダメージ+【筋力】								
アプリケーション	2		マイナー		自身	自動		
効果: MPを【SL×10】回復。1シナリオに1回								
ブランディッシュ	1	3	メジャー	至近	効果	命中		
効果: 両手武器装備時、白兵攻撃がSL×2体の攻撃になる。								
オートガード	3		パッシヴ		自身			
効果: 物理防御+SL×2。魔法防御+SL。								
ウェポンルーラー	3		パッシヴ		自身			
効果: 命中にSL+1								
トリックステップ	1	5	DR直後		自身	自動		
効果: ダメージ-SL×3								
リラクゼーション	2		マイナー		自身	自動		
効果: SL×20MPを回復。1シナリオに1回。								
アスレチック	★		パッシヴ		自身			
効果: 【筋力】+1								
オピニオン	★		パッシヴ		自身			
効果: 【精神】+1								
イクイップリミット	★		パッシヴ		自身			
効果: 装備品重量+5								
効果:								

かつて、村で英雄と言われた両親の元に生まれ、村でもそれなりの地位を築いたのだが自覚がなければ、目的もなく、これといってやりたいこともないのでとにかく旅することになった。親譲りの剣と趣味で覚えたダンスで稼ぎながら地道に旅を続けている。