

キャラクター名
桜庭敏明

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	何でも屋	カヴァー	会社員
	オプション		年齢	34	性別	男
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	36 %	
出自	安定した家庭	経験	子宝	邂逅	殺意(歌丸=シシヨ)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	3	1	2			6	行動値	6
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
両手剣	
ウエポンケース	
携帯電話	
フォーマル	
アクセサリ	
UGNボディアーマー	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 奇妙な隣人P		N		
失った家族	P 遺志	N 不安		
歌丸=シシヨ	P 執着	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C S : サラマンダー	2	2						
効果: 組み合わせた判定でC-Lvする								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: 組み合わせた攻撃にD+Lv								
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果: 組み合わせた白兵攻撃の範囲変更								
炎の刃	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: 組み合わせた攻撃にダメージ+Lv×2								
オリジン: ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自信	自動	RB	
効果: シーンの間、達成値に+Lv								
氷の理	1							
効果:								
炎の理	1							
効果:								
軽功	1							
効果:								
無音の空間	1							
効果:								
彼方からの声	3							
効果:								
蝙蝠の耳	1							
効果:								
凍結保存	1							
効果:								
熱感知知覚	1							
効果:								

どこにでもいる平凡なサラリマンだった桜庭敏明
休日に家族サービスとして遊園地に来ていた桜庭敏明
だが、そんな彼の目の前に歌丸=シシヨが現れる！
放たれた歌丸=シシヨのデス落語ジツ！哀れ敏明は家族と共に爆発四散！
だが、男はその時、レネゲイド=ソウルのハンゾー=サンが憑依した結果オーヴァードとして蘇り、家族の仇を撃つべく立ち上がるのだった！

笑点DX参加経験点 26点