キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ブラックドッグ	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	3			5
感覚	2	0	0	1		3
精神	3	1	0	4		8
社会	1	0	0			1

HP	68
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉	1	
回避	4		知覚	1		意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ	ＲＣ	11r+7		14		C値-3/同エンゲージ不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
	6	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
灰色の庭	2		セット	視界	単体	自動		
効果： 対象はラウンド中の行動値-[LV*3]								
オリジン：ヒューマン	2		マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーン中のあらゆる判定の達成値+LV								
イオノクラフト	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 飛行状態で戦闘移動する/離脱可/移動距離+[LV*2]m								
コンセ：バロール	3		メジャー	-	-	-		
効果： C値-Lv(下限値7)								
黒の鉄槌	2		メジャー	視界	-	対決		
効果： 射撃攻撃+[LV*2+2]/同エンゲージ攻撃不可								
雷の槍	2		メジャー	視界	-	対決		
効果： 射撃攻撃+[LV*2+4]/判定ダイス-1/同エンゲージ攻撃不可								
因果歪曲	2		メジャー	-	範囲(選択)	-		
効果： 対象を範囲(選択)に変更/同エンゲージ不可/シナリオLV回								
ヒューマンズネイバー	1		常時				RB	
効果：								
生命増強	1		常時	至近	自身	自動		
効果： HP+[LV*30]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								